

Apport d'Altarica pour la sécurité du binage autonome

Jean-Loup Farges  ONERA
THE FRENCH AEROSPACE LAB

Pascal Schmidt  naio
Technologies

Plan

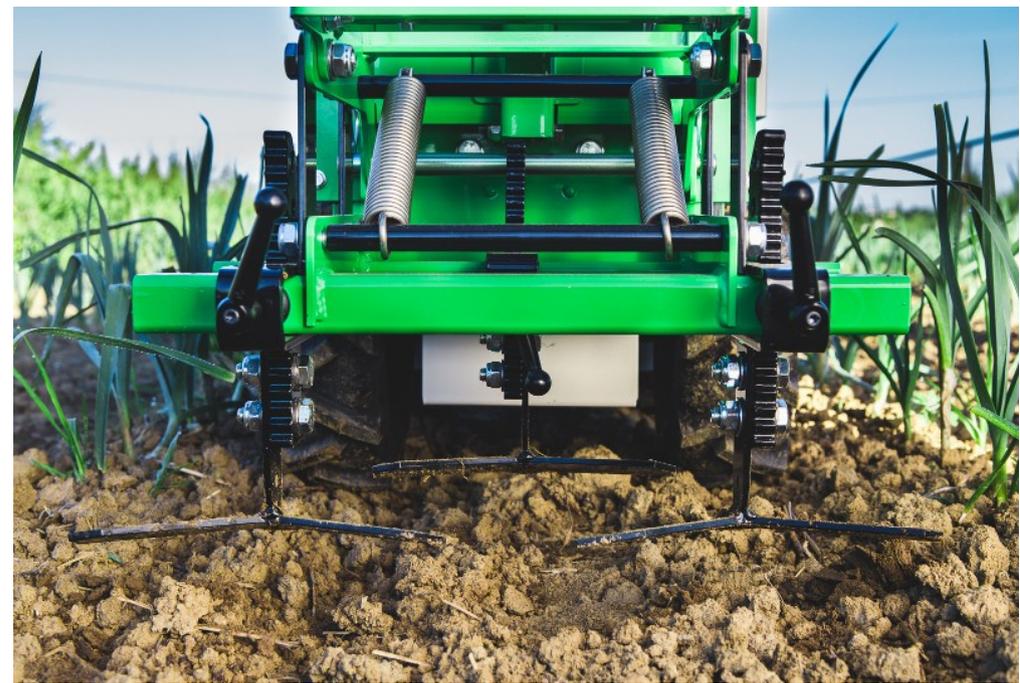
- Introduction
- Le robot
 - Opération
 - Sécurité
- Le langage Altarica
- Les choix de modélisation
- Le modèle Altarica
 - Modèle externe
 - Modèle d'architecture
- La génération d'arbres
 - Sortie du champ
 - Collision
- Conclusion

Introduction

- Présence accrue de robots mobiles dans notre environnement → adoption de méthodes de sécurité par les fabricants
- Projet  CPSE Labs
 - Financement UE Horizon 2020 numéro 644400
 - Expériences de dissémination de méthodes de sécurité
 - Analyse de sécurité basée modèle pour le robot Oz de Naio Technologies

Le robot

- Opération
 - Désherber les rangées de culture



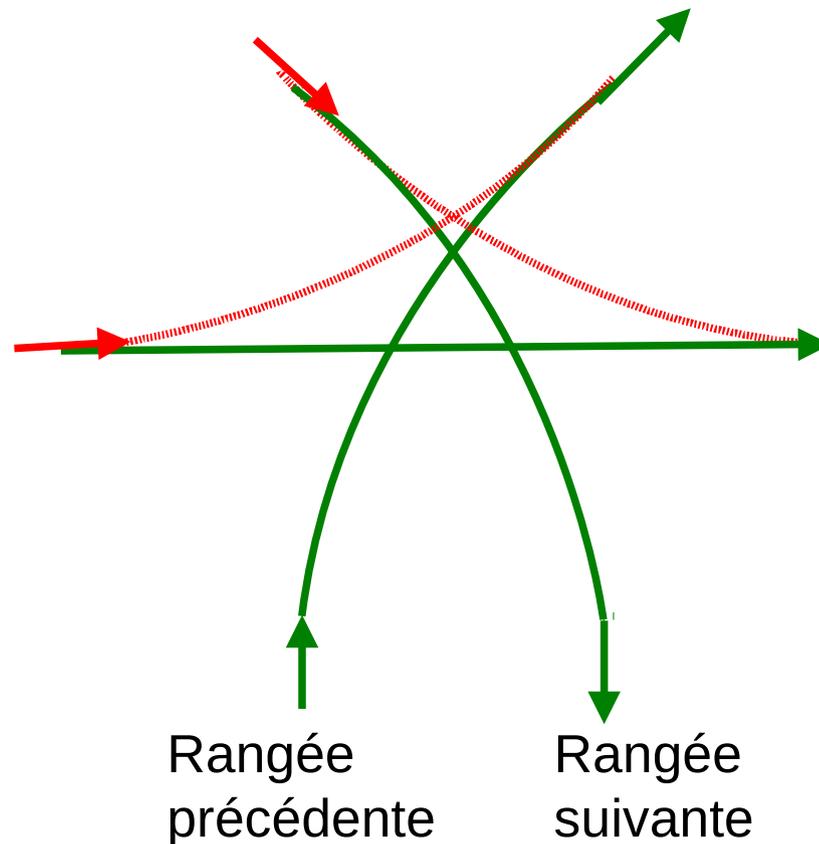
Le robot

- Opération
 - Se guide dans les rangées à partir d'un lidar et de caméras



Le robot

- Opération
 - Une rangée, demi-tour, la rangée suivante
 - Demi-tour en cinq étapes



Le robot

- Opération

Le robot

- Sécurité aujourd'hui
 - Peu dangereux
 - Vitesse maximale : 1,3 km/h
 - Masse : 130 kg
 - Conforme aux directives CE
 - “machine”
 - “limitation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques”
 - “compatibilité électromagnétique (CEM)”
 - Cas de panne
 - Collision
 - Sortie du champ à désherber
 - Sécurités opérationnelles mises en place
 - Bouton arrêt d'urgence
 - Pare-chocs sensibles
 - Grillage ou fossé autour des champs
 - Surveillance humaine...
- Sécurité dans le futur ?
 - Analyser la robustesse du robot à l'aide d'arbres de défaillance

Le langage Altarica

- Modélisation de systèmes à événements discrets
- Composants (*node*)
 - Flux (*flow*) d'entrée (*in*) et sortie (*out*)
 - Variables d'état (*state*)
 - Valeur initiale (*init*)
 - Événements (*event*)
 - Transitions gardées (*trans*)
 - Calcul de sortie (*assert*)
- Hiérarchie de composants dans des équipements
- Les flux sont des formules d'états
- Synchronisation d'événements

```
node NaioOz_OtherHardware_SignalTransmitter
flow
  input_signal : bool : in ;
  output_signal : bool : out ;
state
  out_of_service : bool ;
event
  fail ;
init
  out_of_service := false ;

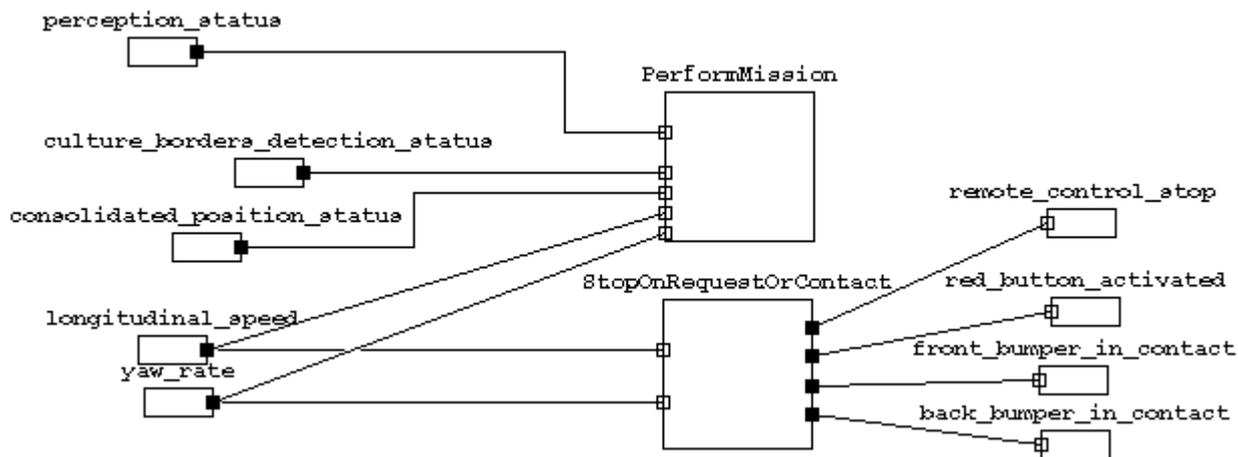
trans
out_of_service = false |· fail ·> out_of_service := true;
assert
output_signal = (input_signal and (not out_of_service));
```

Les choix de modélisation

- Ne pas modéliser ce qui est jugé sans lien avec les cas de panne
 - Maniement de l'outil
- Séparer les vues
 - Un modèle externe pour exprimer :
 - L'interaction du robot avec son environnement
 - Les exigences et cas de panne
 - Un modèle interne pour exprimer :
 - L'architecture fonctionnelle
 - L'architecture matérielle
- Lier les modèles interne et externe
 - Variables
 - Événements synchronisés

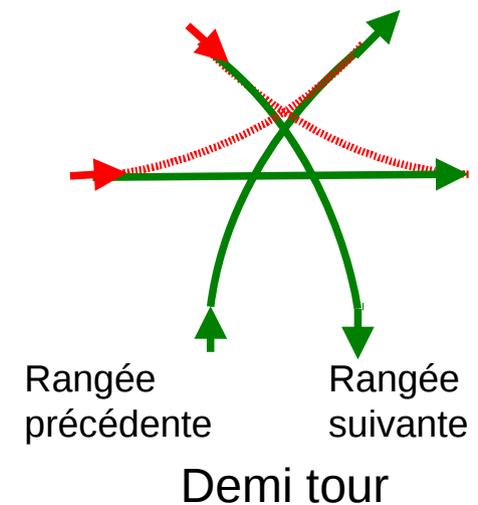
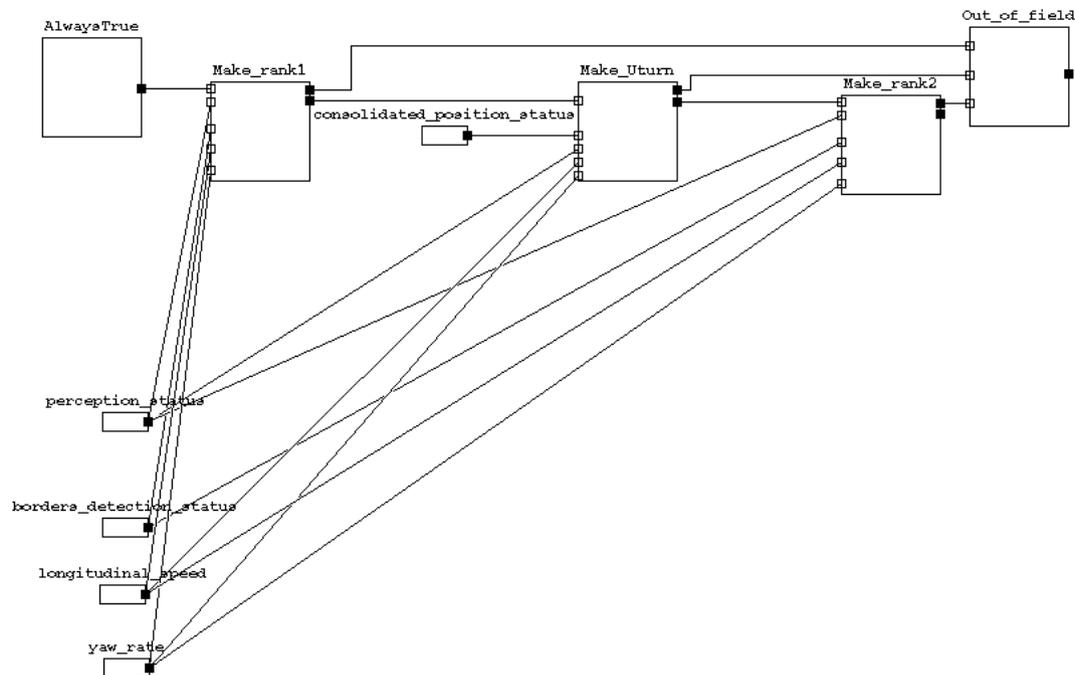
Le modèle Altarica – externe

- Interaction de Oz avec son environnement
- Deux fonctions principales
 - Réaliser la mission
 - S'arrêter sur demande ou contact
- Types de variables
 - Booléennes : Pour les statuts vrai = pas de panne – faux = panne
 - Vitesses : Quantificateurs linguistiques {NL,NS,ZE,PS,PL}



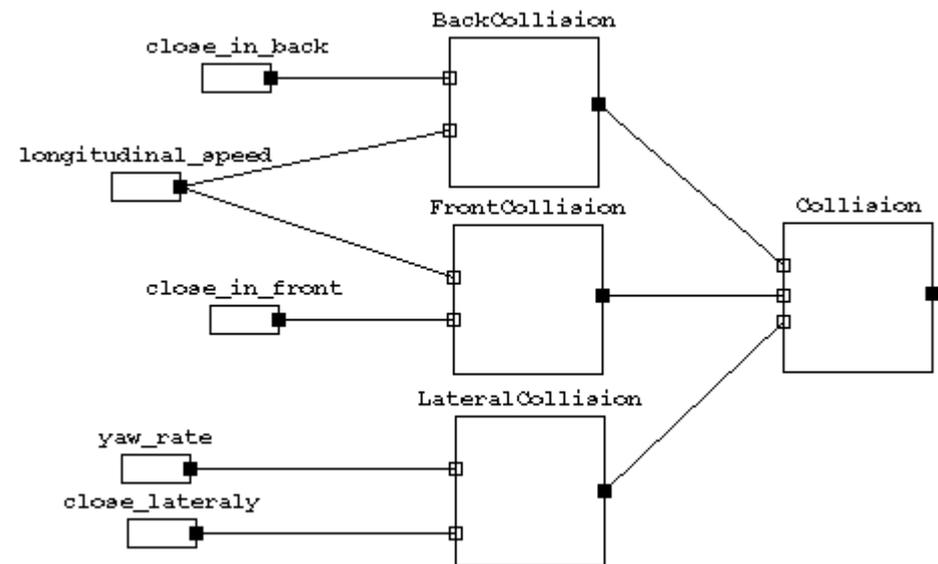
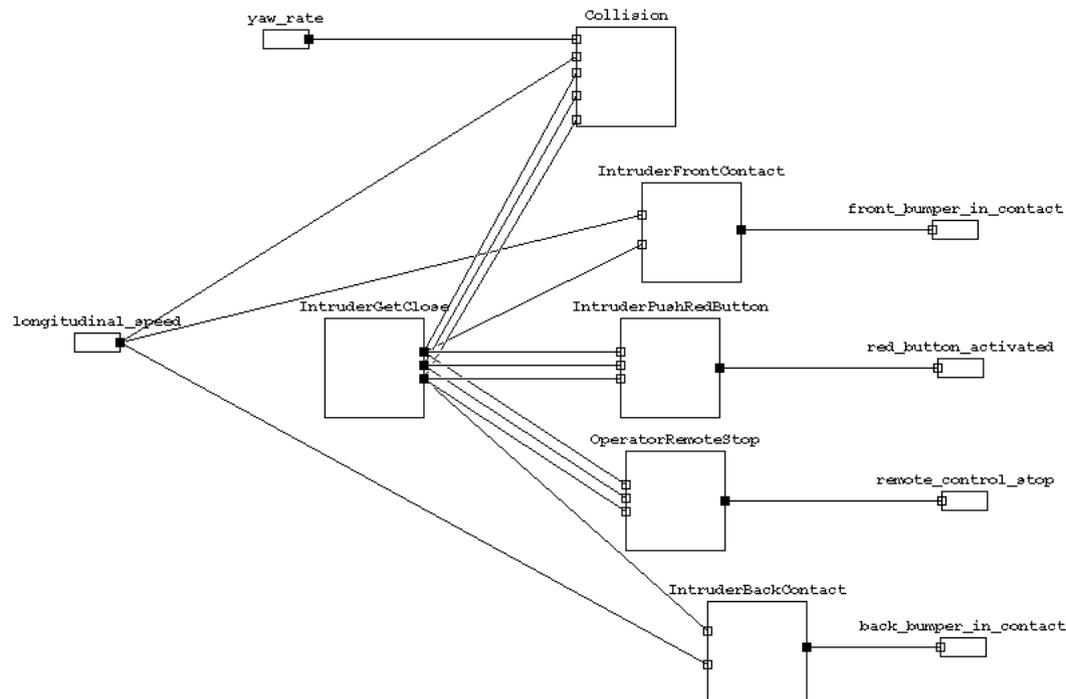
Le modèle externe – Réaliser la mission

- Enchaînement de phases
 - Opportunité de sortir du champ dans chaque phase
 - Contiennent des sous phases
- Les sous phases contiennent des activités de déplacement avec :
 - des conditions sur les vitesses pour les démarrer et les faire
 - des conditions sur les statuts pour les terminer



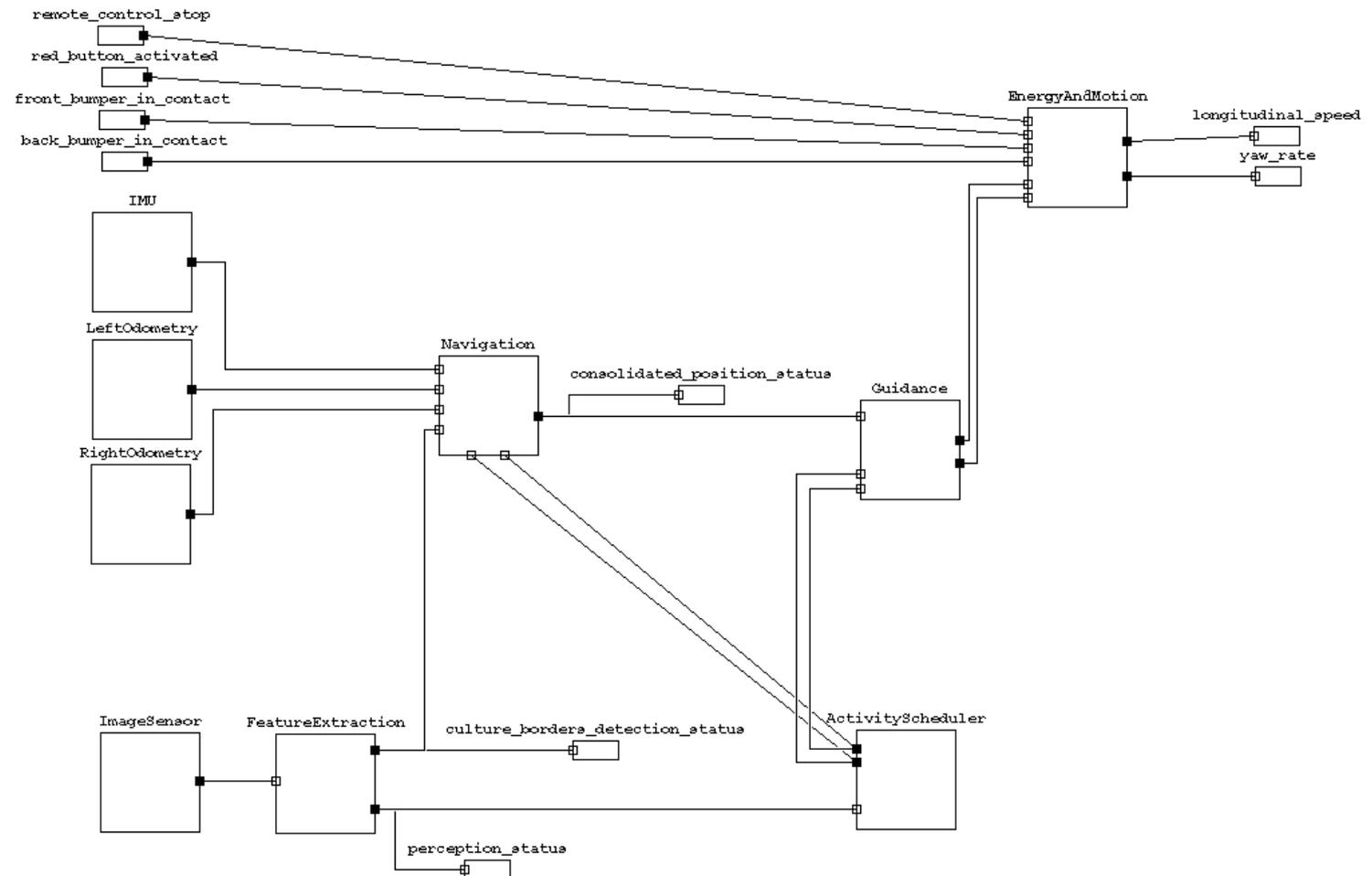
Le modèle externe – S’arrêter sur demande ou contact

- Faire la différence entre
 - Collision : exemple vitesse longitudinale > 0 après un contact “pare-choc avant”
 - Simple contact : exemple contact “pare-choc avant” provoqué par une vitesse longitudinale > 0
- Événement “mise à jour”
 - Permet la mise à jour de la vitesse après contact pare-choc
 - N’est ni un événement redouté, ni une condition adverse, ni un élément de scénario → Dirac(0)



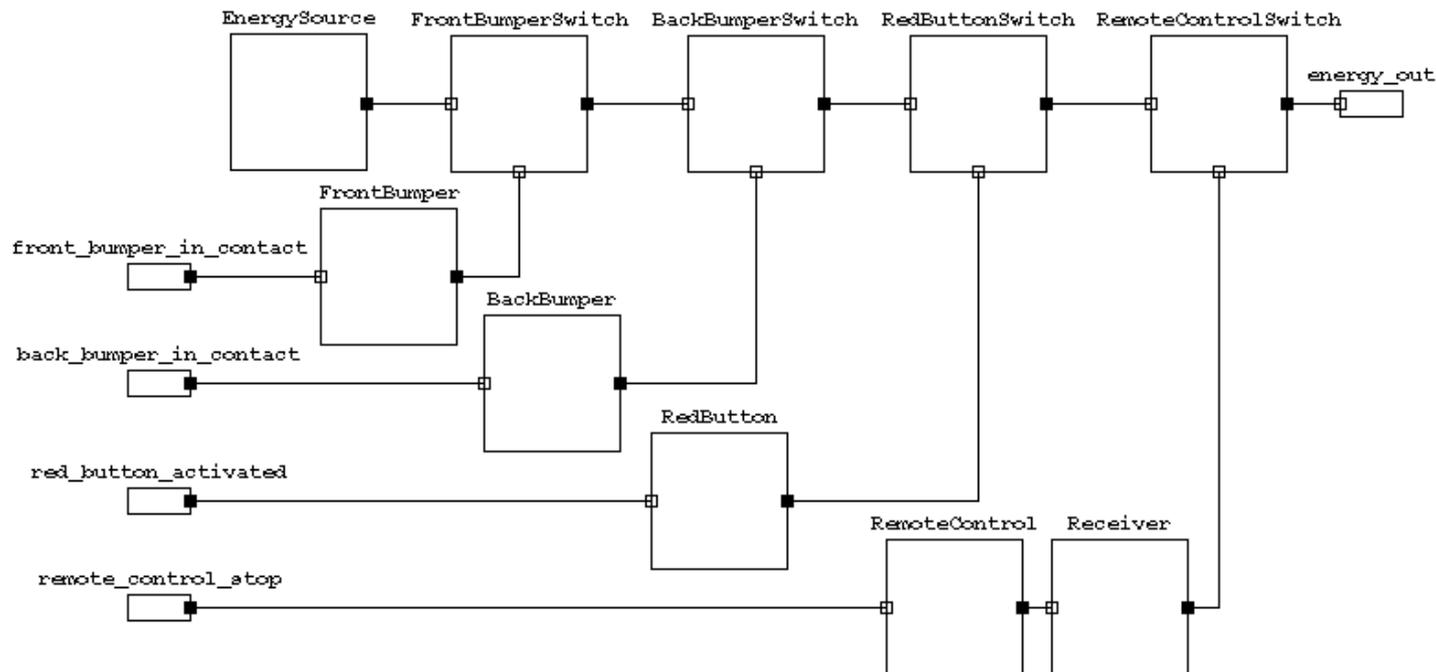
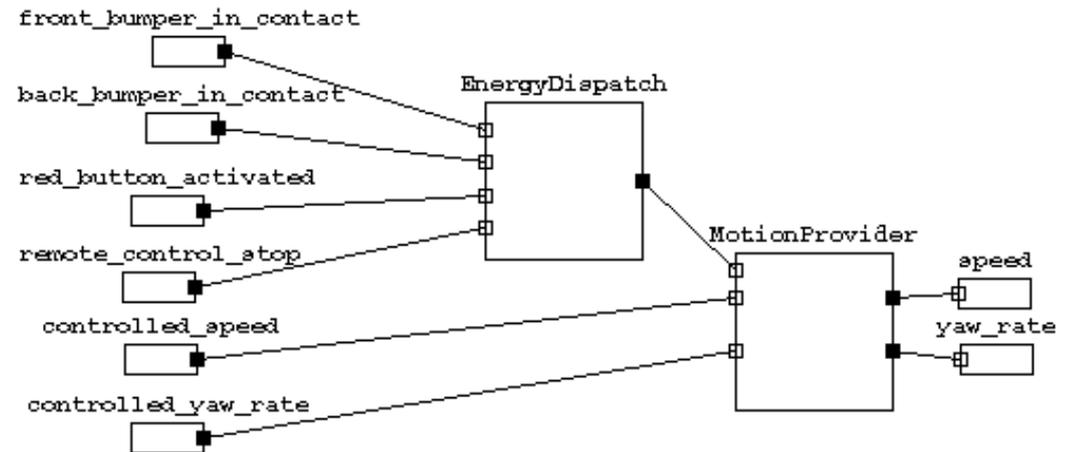
Le modèle Altarica – architecture

- Fonction de distribution d'énergie et de commande du déplacement
- Fonctions de perception, navigation, guidage et séquençement
- Synchronisations – fin de :
 - phase
 - sous-phase



Le modèle d'architecture – Énergie et commande du déplacement

- Partie de l'architecture en interaction avec l'exigence de non collision
- Ne comprend que des événements redoutés

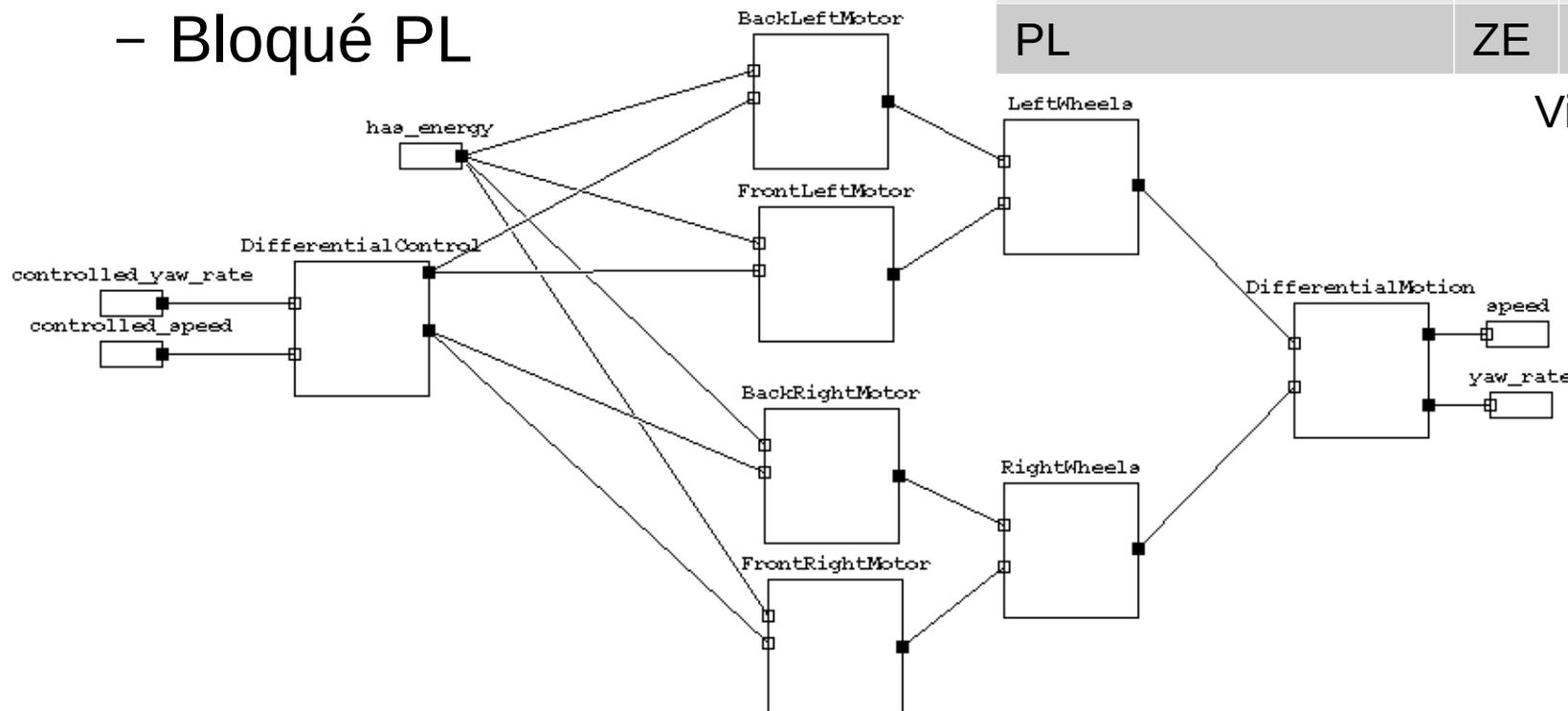


Le modèle d'architecture – Commande du déplacement

- Calcul qualitatif
- Trois pannes moteur
 - Bloqué ZE
 - Bloqué NL
 - Bloqué PL

| First speed \ Second speed | NL | NS | ZE | PS | PL |
|----------------------------|----|----|----|----|----|
| NL | NL | NS | NS | NS | ZE |
| NS | NS | NS | NS | ZE | PS |
| ZE | NS | NS | ZE | PS | PS |
| PS | NS | ZE | PS | PS | PS |
| PL | ZE | PS | PS | PS | PL |

Vitesse moyenne



Le modèle d'architecture – Autres fonctions

- Capteurs
 - IMU, Odométrie droite et gauche, Senseur d'image
 - État interne : hors service – événement : panne
- Navigation
 - Position consolidé disponible et correcte = (mode correct) et
 - Soit en demi-tour et statut IMU et statut Odométrie droite et statut Odométrie gauche
 - Soit en rangée et statut détection de culture

- Extraction de caractéristiques

- Poteau
- Rangées de plantations

- Guidage

- Sous phases du demi-tour
- Événement “fin de sous-phase”
- Consignes en vitesses

- Ordonnancement

- États :
 - En demi-tour ou en rangée
 - Phase erronée
- Sortie vers le guidage en conséquence

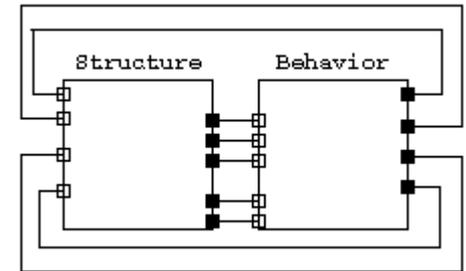
“fin de phase”

| Statut détection poteau | En rangée avant événement | En rangée après événement | Phase erronée |
|-------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------|
| Vrai | Vrai | Faux | idem |
| Vrai | Faux | Vrai | idem |
| Faux | Vrai | Vrai | Vrai |
| Faux | Faux | Faux | Vrai |

Réaction de l'ordonnancement à l'événement “fin de phase”

La génération d'arbres - sortie du champ

- Connexion des modèles interne et externe
- Recherches de séquences
 - Répétitions possibles
 - A partir de l'état de début de mission
 - Jusqu'à 7 événements
 - A partir d'un état intermédiaire :
 - Au début de la marche avant du demi-tour
 - Simulation en nominal jusqu'au début de sous phase → état intermédiaire
 - Jusqu'à 6 événements



La génération d'arbres - sortie du champ

- Temps de calcul et coupes :

- De l'état initial

| Nombre d'événements | Temps de calcul | Coupes |
|---------------------|-----------------|-----------------------|
| 2 | 0 s | 2 ordre 2 |
| 3 | 0 s | 2 ordre 2 + 3 ordre 3 |
| 4 | 8 s | 2 ordre 2 + 3 ordre 3 |
| 5 | 1 m 48 s | 2 ordre 2 + 3 ordre 3 |
| 6 | 42 m 33 s | 2 ordre 2 + 3 ordre 3 |
| 7 | 16 h 15 m 64 s | 2 ordre 2 + 3 ordre 3 |

- De l'état intermédiaire pour 6 événements

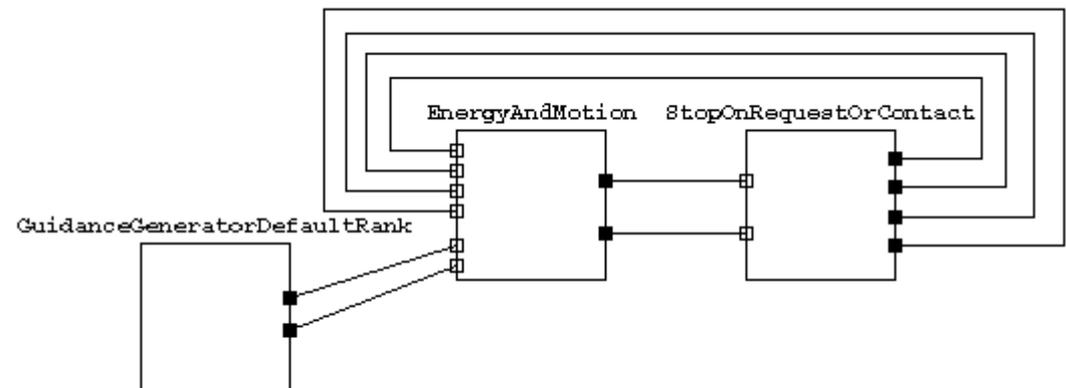
- 24 minutes 12 secondes – 3 coupes d'ordre 2 + 2 coupes d'ordre 4

- Coupes minimales d'ordre 1 après élimination des événements nominaux

- Scénario : démarrage de rang, puis fin de sous phase ou démarrage de dernière sous phase de demi-tour, puis fin de phase
 - Panne senseur d'image ou Panne traitement d'image – probablement le plus critique
 - Scénario : démarrage de rang, puis fin de sous phase, puis démarrage de demi-tour, puis fin de sous phase ou démarrage de sous phase de demi-tour et fin de sous phase
 - Panne IMU ou Panne odométrie droite ou Panne odométrie gauche

La génération d'arbres - collision

- Connexion
 - Sous modèle d'arrêt sur demande ou contact
 - Sous modèle commande du déplacement
 - Générateur pour les commandes de vitesse :
 - de cap et longitudinale
 - par défaut consigne pour le scénario "en rang"
 - accepte des événements de scénario :
 - Demi-tour phase 0
 - Demi-tour phase 1
 - Demi-tour phase 2
 - Demi-tour phase 3
 - Demi-tour phase 4



- Génération de séquences
 - Avec répétition
 - Configurations de scénario
 - (frontale – latérale – dorsale) x (en rang ou phase 2 – phase 0 ou 4 – phase 1 ou 3)
 - De 6 à 9 événements

La génération d'arbres - collision

- Temps de calcul

| Nombre d'événements Scénario | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---------------------------------|----------|-----------|---------------|----------------|
| Frontale – phase 0 ou 4 | 59 s | 10 m 27 s | 1 h 38 m 17 s | 12 h 30 m 10 s |
| Frontale – phase 1 ou 3 | 1 m 40 s | 12 m 35 s | 2 h 09 m 24 s | 18 h 48 m 04 s |
| Frontale – rang ou phase 2 | 1 m 51 s | 17 m 18 s | 2 h 41 m 38 s | 11 h 06 m 43 s |
| Latérale – phase 0 ou 4 | 1 m 17 s | 13 m 20 s | 1 h 47 m 51 s | 7 h 21 m 20 s |
| Latérale – phase 1 ou 3 | 1 m 11 s | 12 m 20 s | 1 h 50 m 16 s | 7 h 07 m 21 s |
| Latérale – rang ou phase 2 | 1 m 30 s | 10 m 28 s | 1 h 13 m 31 s | 8 h 51 m 09 s |
| Dorsale – phase 0 ou 4 | 1 m 45 s | 12 m 47 s | 2 h 00 m 15 s | 16 h 47 m 31 s |
| Dorsale – phase 1 ou 3 | 1 m 42 s | 10 m 34 s | 1 h 27 m 33 s | 11 h 16 m 10 s |
| Dorsale – rang ou phase 2 | 1 m 43 s | 12 m 49 s | 2 h 03 m 22 s | 18 h 16 m 15 s |

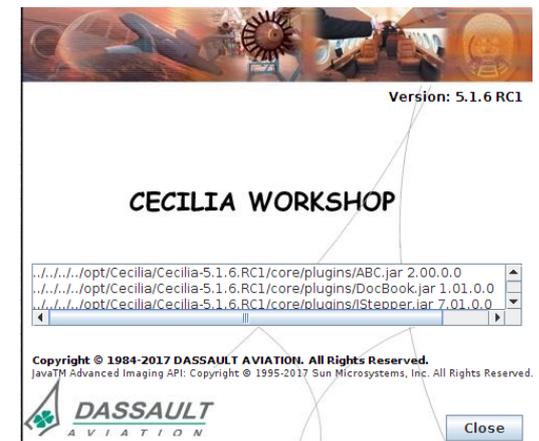
La génération d'arbres - collision

| Scénario – Phase / sous-phase Arrivée intrus | Rang ou phase 2 du demi-tour | Phase 0 ou 4 du demi-tour | Phase 1 ou 3 du demi-tour |
|--|---|---|---|
| Frontale | 24 coupes ordre 3 $S_{FB} \times S_{RB} \times S_{RC}$ | 24 coupes ordre 3 $S_{FB} \times S_{RB} \times S_{RC}$ | 168 ordre 5 + 96 ordre 6 $S_{FB} \times S_{RB} \times S_{RC} \times S_V$ |
| Latérale | 96 coupes ordre 3 $S_L \times S_{RB} \times S_{RC}$ | 12 coupes ordre 2 $S_{RB} \times S_{RC}$ | 12 coupes ordre 2 $S_{RB} \times S_{RC}$ |
| Dorsale | 384 ordre 6 + 96 ordre 7 $S_{BB} \times S_{RB} \times S_{RC} \times S_A$ | 168 ordre 5 + 96 ordre 6 $S_{BB} \times S_{RB} \times S_{RC} \times S_R$ | 24 coupes ordre 3 $S_{BB} \times S_{RB} \times S_{RC}$ |

- S_{FB} : Chaîne pare-choc avant = $\lambda_{FB} + \lambda_{FBS}$ – pare choc ou relais pare-choc
- S_{BB} : Chaîne pare-choc arrière = $\lambda_{BB} + \lambda_{BBS}$ – pare choc ou relais pare-choc
- S_{RB} : Chaîne bouton d'arrêt d'urgence = $\lambda_{RB} + \lambda_{RBS} + \lambda_{ID}$ – bouton ou relais bouton ou distraction intrus
- S_{RC} : Chaîne télécommande = $\lambda_{RC} + \lambda_R + \lambda_{RCS} + \lambda_{OD}$ – télécommande ou communication ou relais télécommande ou distraction opérateur
- S_L : Lacet intempestif du robot = $4 (\lambda_N + \lambda_Z)$ - un des quatre moteurs en négatif ou à zéro
- S_A : Marche arrière intempestive en tout droit = $4 \lambda_N^3 + 12 \lambda_N^2 \cdot \lambda_Z + 4 \lambda_N \cdot \lambda_Z^3$ - trois des quatre moteurs en négatif ou deux en négatif et un à zéro ou un en négatif et trois à zéro
- S_V : Marche avant intempestive du robot = $5 \lambda_p^2 + 2 \lambda_p \cdot \lambda_Z + 2 \lambda_p \cdot \lambda_Z (\lambda_p + \lambda_Z)$ - un des moteurs de droite positif et l'autre à zéro ou les deux de droite positif ou un à droite positif et un à gauche positif ou les 2 de gauche positifs et un de droite à zéro ou 1 de gauche positif et les deux de droite à zéro
- S_R : Marche arrière intempestive en virage = $5 \lambda_N^2 + 2 \lambda_N \cdot \lambda_Z + 2 \lambda_N \cdot \lambda_Z (\lambda_N + \lambda_Z)$ - un des moteurs de gauche négatif et l'autre à zéro ou les deux de gauche négatifs ou un à droite négatif et un à gauche négatif ou les 2 de droite négatifs et un de gauche à zéro ou 1 de droite négatif et les deux de gauche à zéro

Conclusion – Réalisation

- Modèles externes et internes
- Simulation et génération d'arbres pour les cas de panne :
 - sortie du champ
 - collision
- Remerciements à Dassault Aviation pour une licence temporaire Cecilia OCAS



Conclusion – Pistes d'amélioration

- Réalisme du modèle par rapport à Oz
 - Modéliser la carte et le processeur qui supportent le logiciel
 - Modéliser plus précisément la chaîne pare-chocs
 - Évaluer des valeurs pour les taux de panne
 - Considérer une mitigation de la sortie de champ par la télécommande
- Généralité de la méthode et facilité d'usage
 - Réduction du nombre d'événements nominaux
 - Mettre les phases de mission en parallèle
 - Utiliser les états initiaux pour les scénarios
 - Rendre génériques les types d'activités et de composants
 - Activité de déplacement
 - Composant capteur
 - S'abstraire des valeurs fonctionnelles
 - Tout qualifier en termes de statuts
 - Traiter automatiquement les coupes
 - Classer
 - Factoriser
 - Générer des formules logiques simples
- S'attaquer à Dino qui est plus dangereux

